У многих из нас возникают проблемы с математикой, в частности с графиками ф-ций, с тем, как соотносятся ф-лы и графики? Что есть что? И как их запомнить?

ЦА: чётко сформированная группа, по возрасту – не очень хороший вариант, нужна **конкретика**! Чётко сфокусированная

Боль: Каким образом ЦА решает данную проблему **сейчас (**скорее всего не самый удобный, комфортный, менее эффективный способ) => наше решение облегчающее им жизнь (что они могут использовать, кто является нашими прямыми или косвенными конкурентами) => идея проекта + уникальное торговое предложение (УТП) (вытекает из анализа конкурентов, и из их неудобств для **выбранной нами** ЦА)

Возможно, повторим ф-ционал других продуктов, но имею черты, более удобные именно для **нашего ЦА**

УТП – главные признаки/ф-ции продукта

Для опроса:

Есть ли проблемы с этим? Чем пользуетесь для её решения?

\*\*\*

У многих учащихся старших классов, или студентов первого курса возникают проблемы с распознаванием графиков функций и соответствующих им формул. У учащихся школы может не хватать терпения или усидчивости для того, чтобы учить неинтересные им функции, их графики и т. д. Студенты 1-го курса могут после летних каникул попросту что-то подзабыть.

Обычно в таких ситуациях первые пытаются запомнить материал просматривая свою тетрадь или учебник, и, рано или поздно, им становится скучно, и они перестают учить, переключая своё внимание на что-то более интересное. Вторые судорожно листают свои записи и лазят в интернете в поисках изученного ранее, что может занимать немало времени, так как не все хранят свои школьные записи или регулярно повторяют пройденный материал.

Мы хотим создать игру, которая будет в увлекательной и интересной форме, помогать запоминать функции и их графики.

ЦА: ученики старших классов и студенты 1-го курса технических направлений.

Боль:

* учащиеся старших классов — просмотр тетрадей и учебников, зубрёжка (скучно, неинтересно)
* студенты 1-х курсов — листают свои школьные записи или ищут информацию в интернете (не у всех сохранились их школьные записи, поиск информации в интернете может занимать продолжительное время)

Решением является игра с интересным геймплеем, завязанным на запоминании формул и построении графиков функций. Таким образом, игра должна заинтересовать ЦА и помочь им удобнее и увлекательнее запоминать или вспоминать данный материал. Будут реализованы уровни разной сложности.

Косвенные конкуренты:

1. **Geogebra Graphing Calculator –** некоторые думают: «зачем учить и запоминать графики функций, если под рукой всегда есть телефон с удобным приложением-калькулятором», однако понимание того, как примерно будет выглядеть график той или иной функции, даёт новые возможности в решении некоторых задач, и помогает собрать информацию (признаки) о функции по одному её виду.

Прямыеконкуренты:

1. **Graphwar** (не несёт образовательной ценности; сложный геймплей, требующий немалые знания о функциях и их графиках; боты высокой сложности в этой игре используют функции, до которых человек не додумается; \*быстро надоедает\*)

Идея проекта: игра должна иметь разные уровни сложности, предоставляться образовательная информация/справка о графиках функций, иметь понятный интерфейс, удерживать интерес игрока до тех пор, пока не будут изучено большинство наиболее часто встречающихся графиков функций.